“Реверси”

Авторы: Иван Аралин, Фёдор Томчук

Идея проекта создать настольную игру реверси (отелло) с двумя режимами игры:

1) Игра одного человека против компьютера

2) Игра двух человек против друг друга на одном компьютере

**Основные классы:** Eng (основной) и Board (просчет действий игрока и реализация бота).

**Использованные библиотеки:** sys, random, pygame

 

